



### PERCORSO 3

IL cavallo deve entrare al passo fino al centro dell'arena e può essere al passo o fermo prima di iniziare il percorso, cominciare al centro dell'arena rivolti verso il muro o la staccionata di sinistra

- 1) Completare due cerchi a DX al passo. Esitare.\*
- 2) Completare due cerchi a SX al passo. Esitare.\*
- 3) Completare due spin a DX Esitare
- 4) Completare due spin a SX Esitare
- 5) Iniziare 1 cerchio a DX non chiuderlo ed avanzare verso la parte opposta dell'arena. Passato il marker centrale eseguire uno stop e un rollback a SX per trovarsi nella direzione opposta.
- 6) Continuare al passo verso il lato corto dell'arena e avanzare verso il lato opposto. Passato il marker mediano eseguire uno stop e back. Esitare per far capire di aver terminato il percorso

\* Nota: la scelta dell'ampiezza dei cerchi sarà a discrezione dell'atleta



Federazione Italiana Sport Equestri

**GRADO I - PERCORSO 3**

