



## PERCORSO 1

Il cavallo può entrare al passo o al trotto fino al centro dell'arena ma deve essere al passo o fermo prima di iniziare il percorso.

- 1) Completare tre spin a DX.
- 2) Completare tre spin a SX.
- 3) Completare due cerchi al trotto a DX, il primo grande e veloce il secondo piccolo e lento, fermarsi al centro dell'arena.
- 4) Completare due cerchi al trotto a SX, il primo grande e veloce il secondo piccolo e lento, fermarsi al centro dell'arena.
- 5) Iniziare 1 cerchio a DX al trotto, non chiuderlo ed avanzare verso la parte opposta sul lato dx dell'arena. Passato il marker centrale eseguire uno stop e un rollback a SX, per trovarsi nella direzione opposta.
- 6) Continuare al trotto sulla linea del cerchio precedente, non chiuderlo ma avanzare al trotto verso la parte opposta dell'arena. Passato il marker centrale fare uno stop e un rollback verso DX per trovarsi dalla parte opposta, non esitare.
- 7) Continuare al trotto sulla linea del cerchio precedente non chiuderlo ma avanzare al trotto verso la parte opposta dell'arena oltrepassare il marker mediano fare uno stop. Fare un back per un minimo di tre metri, esitare per far capire che si è terminata la prova.



Federazione Italiana Sport Equestri

---

### GRADO III - PERCORSO 1

