



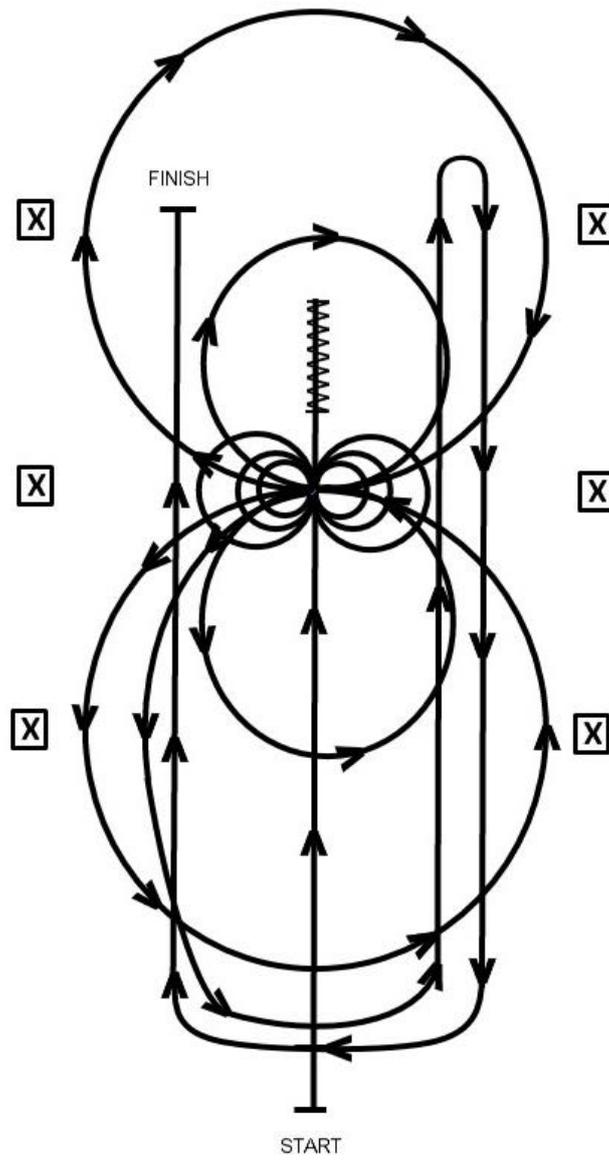
PERCORSO 2

- 1) Entrare al trotto, oltrepassare il marker centrale, fare uno stop, indietreggiare fino al centro dell'arena o per almeno tre metri. Esitare
- 2) Completare tre spin a DX.
- 3) Completare tre spin e un quarto a SX.
- 4) Completare due cerchi a SX al trotto, il primo grande e veloce il secondo piccolo e lento, fermarsi al centro dell'arena.
- 5) Completare due cerchi a DX al trotto, il primo grande e veloce il secondo piccolo e lento, fermarsi al centro dell'arena.
- 6) Iniziare 1 cerchio a SX al trotto, non chiuderlo ed avanzare verso la parte opposta sul lato SX dell'arena. Passato il marker centrale eseguire uno stop e un rollback a DX, per trovarsi nella direzione opposta.
- 7) Continuare al trotto sulla linea del cerchio precedente non chiuderlo ma avanzare al trotto verso la parte opposta dell'arena oltrepassare il marker mediano fare uno stop. Esitare per far capire di aver finito la prova.



Federazione Italiana Sport Equestri

GRADO III - PERCORSO 2



50